

ROMANIA  
JUDETUL CARAS-SEVERIN  
ORASUL BAILE HERCULANE  
CONSILIUL LOCAL

### HOTARARE

Privind acordarea post-mortem a titlului de "Cetatean de Onoare al Orasului Baile Herculane", d-lui Jakob Mathias Pazeller (1869-1957)

Consiliul Local al orasului Baile Herculane, intrunit in sedinta ordinara din data de 31.10.2017,

Avand in vedere expunerea de motive a Primarului Orasului Baile Herculane, raportul de specialitate al Secretarului Orasului Baile Herculane, avizul comisiei de specialitate a Consiliului Local;

Vazand Adresa inregistrata sub nr. 14577/28.09.2017 emisa de Forumul Democratic al Germanilor din judetul Caras-Severin, Vazand si nota de fundamentare inregistrata sub nr. 15510/19.10.2017 intocmita de domnii Sincu Ioan si Dorin Balteanu membrii ai Cenaclului "Domogled";

In temeiul art.36 alin.1, alin. 8, si al art.45 din Legea administratiei publice locale nr.215/2001, republicata, cu modificarile si completarile ulterioare,

HOTARASTE:

**Art.1 Se acorda post-mortem titlul de "Cetatean de Onoare al Orasului Baile Herculane", d-lui Jakob Mathias Pazeller (1869-1957) distins om de cultura si compozitor al valsului "Souvenir de Herkulesbad" pentru contributia deosebita in cultura universala si in mod particular in promovarea Orasului Baile Herculane.**

Art.2 Cu ducerea la indeplinire a prezentei hotarari si cu organizarea ceremoniei de decernare a titlului la o data ulterioara se incredinteaza Primarul orasului Baile Herculane si Aparatul de specialitate al Primarului orasului Baile Herculane

Art.5 Hotararea se comunica potrivit prevederilor art. 115, alin. 3,5 si 6 din Legea Administratiei publice locale nr. 215/2001, cu modificarile si completarile ulterioare, catre : Institutia Prefectului Judetului Caras-Severin, Primarul orasului Baile Herculane, Secretarul Orasului Baile Herculane si Forumului Democratic al Germanilor din Jud. Caras-Severin.

PRESEDINTE DE SEDINTA,  
Cons. Sorin IONESCU



CONTRASEMNEAZĂ pSECRETAR,  
Cons. jur. Cristian Vremescu

B. Herculane LA: 31.10.2017.  
NR. 82